

Fundusze Europejskie
dla PomorzaRzeczpospolita
PolskaDofinansowane przez
Unię EuropejskąURZĄD MARSZAŁKOWSKI
WOJEWÓDZTWA POMORSKIEGO

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Przedmiot zamówienia:

Dostawa pomocy dydaktycznych dla placówek oświatowych Gminy Dzierżoń

1. Informacje ogólne, dotyczące przedmiotu zamówienia:
 - 1) Wyposażenie objęte niniejszym zamówieniem, winno być dostarczone pod adres: **Urząd Miejski w Dzierżoniu, ul. Plac Wolności 1, 82-440 Dzierżoń.**
 - 2) Protokolarny odbiór dostawy, odbędzie się w dniu jej realizacji, we wskazanej powyżej lokalizacji, przy udziale przedstawicieli Zamawiającego i Wykonawcy zamówienia.
 - 3) Ewentualne zapytania dotyczące opisu wyposażenia zawartego w poniższej specyfikacji, należy kierować drogą elektroniczną za pośrednictwem https://platformazakupowa.pl/pn/um_dzierzgon i formularza „Wyślij wiadomość do Zamawiającego”.
2. Charakterystyka (opis) elementów wyposażenia, objętych przedmiotowym zamówieniem:

Część 1 – Pomoce dydaktyczne na potrzeby koła geograficzno-przyrodniczo-turystycznego

L.p.	Nazwa	Opis	Ilość
1.	Zestaw doświadczalny z zakresu biodegradowalności materiałów	<p>Zestaw do przeprowadzania doświadczeń z zakresu biodegradowalności różnych materiałów. Zestaw umożliwia swobodny, samodzielny wybór podłoża oraz materiałów do testowania. Sam zestaw zawiera próbki różnych materiałów, takich jak np. torba biodegradowalna na zakupy, torba na psie odchody, folia celulozowa, wypełniacz skrobiowy, naczynie z otrąb pszennych, paski różnych metali. Testować można stopień biodegradowalności materiałów zawartych w zestawie, jak też materiałów z bezpośredniego otoczenia, w tym materiałów wyrzucanych do pojemnika z odpadami.</p> <p>Minimalny skład zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pojemniki testowe przezroczyste z zatrzaskowymi pokrywami z 2 otworami wentylacyjnymi – 6 szt. - Korki do otworów wentylacyjnych pokryw pojemników testowych – 12 szt. - Ramki transparentne U-kształtne do pojemników testowych – 6 szt. - Uchwyt do ramki transparentnej U-kształtnej – 6 szt. - Uchwyt-klips do ramki transparentnej U-kształtnej – 3 szt. - Podstawka do pojemnika testowego – 3 szt. - Klatka siatkowa do podstawki do pojemnika testowego – 3 szt. - Pęseta do przenoszenia próbek – 1 szt. 	1 kpl.

		<ul style="list-style-type: none"> - Torba biodegradowalna na zakupy – 1 szt. - Torba biodegradowalna na psie odchody – 1 szt. - Folia celulozowa – 1 szt. - Wypełniacz skrobiowy biodegradowalny – 1 litr. - Naczynie z otrąb pszennych – 1 szt. (talerz) - Komposter – 1 szt. (100 ml) - Próbkę metalu: miedzi (pasek o min. wym. 1 x 10 cm; zaokrąglone rogi) – 3 szt. - Próbkę metalu: aluminium (pasek o min. wym. 1 x 10 cm; zaokrąglone rogi) – 3 szt. - Próbkę metalu-stopu: stal ocynkowana (pasek o min. wym. 1 x 10 cm; zaokrąglone rogi) – 3 szt. - Arkusz 33 etykiet samoprzylepnych do opisywania próbek - Wzór karty obserwacji, do powielania i wypełniania – 1 szt. - Opakowanie-nosidło – 1 szt. 	
2.	Zestaw doświadczeń – gleba	Zestaw 7 doświadczeń wraz z omówieniem dla prowadzącego zajęcia (od teorii do wniosków) oraz zestawem niezbędnego wyposażenia laboratoryjnego (cylindry, szalki, zlewki, pipeta, pęseta, fiolki, lejki, sito, sączki, lupy, szpatułka dwustronna, łopatka do gleby...) i roztworem wskaźnikowym ze skalą kolorymetryczną.	1 kpl.
3.	Zestaw doświadczalny – gleba	Zestaw 20 doświadczeń wraz z omówieniem dla prowadzącego zajęcia (od teorii do wniosków) oraz zestawem niezbędnego wyposażenia laboratoryjnego (cylindry, szalki Petriego, zlewki, pipety, pęseta, fiolki z korkami, lejki, sito i siatka, sączki, lupy, szpatułka dwustronna, łopatka do gleby itd.) i substancji, w tym reagent ze skalą kolorymetryczną.	1 kpl.
4.	Zestaw eksperymentalny – woda	<p>Zestaw eksperymentalny - zadaniem zestawu doświadczalnego jest poznanie własności wody.</p> <p>SKŁAD:</p> <ul style="list-style-type: none"> • zlewka miarowa szklana borokrzemianowa wysoka 250 ml - 2 szt. • zlewka miarowa plastikowa PP 250 ml - 2 szt. • lejek plastikowy 75 mm - 2 szt. • sączki laboratoryjne średnica 125 mm - 50 szt. • mikroskop ręczny LED ze stolikiem 20x-40x • lupa szklana z rączką 75 mm • Lupa okularowa 10x, wysuwana • barwnik spożywczy – zielony/niebieski • barwnik spożywczy – czerwony • butelka z zakraplaczem 30 ml, szklana - 2 szt. • spinacz biurowy - 6 szt. • bagietka szklana - 2 szt. • zakraplacz - 2 szt. • pipeta Pasteura - 2 szt. • palnik spirytusowy 60 ml z knotem • szczypce laboratoryjne do zlewek 	1 kpl.

		<ul style="list-style-type: none"> • balon - 2 szt. • łyżko-szpatułka metalowa • sitko • termometr szklany laboratoryjny -10...+110 st.C bezręciowy • szalka Petriego szklana - 2 szt. • pryzmat akrylowy do napełniania • naczynia połączone • naczynia-rurki kapilarne • waga sprężynowa elektroniczna 40 kg/10g • słomka • pędzelek • nasiona rzeżuchy • sól • plastelina – 2 kawałki • marker wodoodporny • paski pH 4-polowe - 100 szt. • słoik plastikowy z zakrętką • taśma klejąca • plansza-mata OBIEG WODY w PRZYRODZIE, 66x46 cm • pudełko z tworzywa, dwupoziomowe z pokrywą, z wycięciami na elementy zestawu 	
5.	Obieg wody w przyrodzie, magnetyczny na tablicę	<p>Zestaw 44 kolorowych elementów w 100 procentach magnetycznych, bo nadrukowanych na pełnej folii magnetycznej (a nie podklejanych fragmentami folii magnetycznej), do prezentacji na dowolnej powierzchni magnetycznej (metal, tablica szkolna, ...) obiegu wody w przyrodzie. Ciekawym dodatkowym elementem zestawu jest sylwetka człowieka, na której podłużnie zaznaczono kolorem niebieskim zawartość wody w organizmie człowieka.</p> <p>Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> - kolorowy fragment lądu z wysoką górą, drzewami, glebą, jeziorem i morzem oraz uchodzącą do niej rzeką (szerokość tego elementu: 59,5 cm; wysokość: 37 cm); - słońce; - śnieg; - chmury - 4 skupiska chmur, w tym dwa burzowe; - strzałki żółte - kierunki promieniowania słonecznego; - strzałki niebieskie - kierunki parowania (2 szt.); - 4 różne strzałki niebieskie, duże, kierunkowe; - 8 różnych strzałek niebieskich, duże, kierunkowe; - 19 opisów: transpiracja * promieniowanie słoneczne * przepływ podziemny * śnieg/lód * kondensacja * parowanie * deszcz * rzeka * parowanie * wody powierzchniowe * spływ powierzchniowy (2 szt.) * wsiąkanie * wody gruntowe * zbiornik wodny * retencja * chmury * Słońce * opady; 	1 kpl.

		<ul style="list-style-type: none"> - napis "Obieg wody w przyrodzie"; - sylwetka człowieka z zaznaczoną zawartością wody w organizmie człowieka (wysokość: ok. 29 cm). 	
6.	Lornetka dachoprismatyczna	<p>Wygodna lornetka kompaktowa o powiększeniu 10-krotnym obserwowanego obiektu przy średnicy soczewek 25 mm i wadze 170 g. Lornetka jest gumowana z dodatkowymi wypukłymi punktami, co zapobiega wyslizgiwaniu się jej z rąk podczas obserwacji.</p> <p>Parametry (skrót):</p> <ul style="list-style-type: none"> • powiększenie 10x • średnica soczewek 25 mm • kompaktowa • pryzmaty okularowe BK7, dachowe • układ optyczny: dachoprismatyczny • regulacja ostrości: fixed fokus (ustawiona fabrycznie) • pole widzenia 80m/1000m (240 ft/1000 yds) • źrenica wyjściowa (Exit Pupil) 2,1 mm • waga 170 g. 	3 szt.
7.	Zestaw doświadczalny – energia słoneczna	<p>Zestaw przeznaczony do demonstracji oraz doświadczeń indywidualnych i grupowych z zakresu energii słonecznej – jej pozyskiwania, przetwarzania, zachowywania oraz wykorzystywania, jak również działania fotoogniwa, czyli ogniwa fotowoltaicznego. Możliwe jest to dzięki przemyślanej zawartości zestawu oraz wielu ciekawym i różnorodnym doświadczeniom zawartym w dołączonej kolorowej instrukcji. Elementy zestawu (główne elementy wymienione poniżej), takie jak fotoogniwo, przewody, termometr, lustro płaskie i paraboliczne, lupa, silniczek elektryczny, śmigło, kolorowe filtry..., umożliwiają bardzo szerokie i dogłębne omówienie, na podstawie przeprowadzanych doświadczeń i eksperymentów, tematów: Energia słoneczna, ogniwo fotowoltaiczne, wykorzystanie energii słonecznej itd. Lampa na zdjęciu nie wchodzi w skład zestawu.</p> <p>Skład zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • fotoogniwo (ogniwo fotowoltaiczne) i przewody • podstawka fotoogniwa • termometr • szkło powiększające • silniczek elektryczny • śmigło • podstawka silniczka • lustro paraboliczne • podstawka pod lustro paraboliczne • lustro płaskie • lupa podwójna • kolorowe filtry z uchwytem – 4 różne • probówka • podstawka probówki 	1 kpl.

		<ul style="list-style-type: none"> • stojak do probówki • gumki • spinacze do papieru z główką • plastikowe koluszka • nitka • plastikowe paski • arkusze-wycinanki z kształtami (ptaki, iluzje,...) 	
8.	Autko z napędem wodorowym	<p>Jeżdżące autko-model pojazdu napędzanego czystym wodorem gromadzonym w wodzie w wyniku wykorzystania ogniwa paliwowego typu PEM (Polymer Electrolyte Membrane). Możemy obserwować tworzenie się tlenu i wodoru w dwóch transparentnych pojemnikach z wodą umieszczonych z tyłu pojazdu. W wyniku zachodzenia reakcji tlenu z wodorem wytwarzana jest energia elektryczna oraz woda (para wodna) – pojazd porusza się cicho, bez wydzielania toksycznych produktów spalania! Wymiary: 15,5 x 12,5 cm (ogniwo fotowoltaiczne); 24 x 10,5 x 8,5 cm (autko). Samochody tak napędzane istnieją i jeżdżą już po drogach, przy których zbudowano dla nich stacje wodorowe (zamiast benzynowych).</p>	1 szt.
9.	Monitor powietrza CO2 z miernikiem wilgotności i temperatury	<p>Praktyczny monitor stężenia dwutlenku węgla w pomieszczeniach z funkcją alarmu, pomiarem temperatury oraz wilgotności. Dzięki umieszczeniu monitora CO2 w klasie nauczyciel będzie na bieżąco mógł kontrolować stan powietrza. Wzrost stężenia dwutlenku węgla w czasie lekcji może mieć negatywny wpływ na zdrowie uczniów i nauczycieli. Wysokie stężenie dwutlenku węgla może powodować bóle głowy, zmęczenie, brak koncentracji, a nawet problemy z oddychaniem. Może to prowadzić do pogorszenia wyników w nauce i obniżenia jakości nauczania.</p> <p>Funkcje:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitorowanie stężenia CO2 w budynkach, w których przebywają ludzie, np.: szkoły, urzędy, obiekty użyteczności publicznej • Czujnik pojedynczej wiązki NDIR • Duży wyświetlacz CO2 z rozszerzonym wskazaniem sygnalizacji świetlnej (zielony/żółty/niebieski/czerwony) • Wyświetlanie temperatury wewnętrznej (°C/°F) i wilgotności • Pamięć najwyższych i najniższych wartości CO2 , temperatury i wilgotności • Funkcja alarmu stężenia CO2 • Wyświetlacz o wysokim kontraście i 4 poziomach jasności • Funkcja ręcznej kalibracji czujnika CO2 • Podłączenie zasilania przez USB typu C i zasilacz (w zestawie) 	1 szt.

		<p>Dane techniczne:</p> <ul style="list-style-type: none"> o Wymiary 77x96x144 mm o Zakres pomiarowy CO₂ : 400...5000 ppm o Zakres pomiarowy wilgotności 25...95 % o Zakres pomiarowy temperatury 0 ...+50 °C (+32 ... +122°F) 	
10.	Tellurium z soczewką Frenseną	<p>Popularny, ruchomy model układu Słońce-Ziemia-Księżyc, wykorzystywany na lekcjach geografii i astronomii do wyjaśniania obserwowanych na Ziemi zjawisk astronomicznych, tj. zaćmienia, fazy Księżyca czy pory roku. Wykorzystano w nim innowacyjne rozwiązanie w postaci soczewki Fresnela, do stworzenia wiernego naturze modelu oświetlenia Ziemi za pomocą wiązek równoległych światła.</p> <p>Tellurium</p> <p>Komplet dostarczany z zasilaczem, pokrowcem ochronnym, flamastrem, żarówką i instrukcją.</p> <p>Tellurium model słońce ziemia księżyc</p> <p>Średnica globu: Ø150 mm, soczewki: Ø160 mm, lampa: 12V/20W.</p> <p>Wymiary: 720 x 370 x 250 mm</p>	1 szt.

Część 2 – Pomoce dydaktyczne na potrzeby koła matematycznego

L.p.	Nazwa	Opis	Ilość
1.	Gra planszowa – tabliczka mnożenia	<p>Królik wraca do domu z dalekiej wyprawy. Po drodze napotyka na wiele przeszkód, które opóźniają marsz, ale znajduje również przyjaciół, którzy mu pomagają. Każdy z graczy wcielając się w rolę królika usiłuje jak najszybciej dotrzeć do ostatniego pola na planszy. Każdy ma także szansę poruszać się szybciej, jeśli odpowie na zadane przez przeciwnika pytanie z tabliczki mnożenia.</p> <ul style="list-style-type: none"> • plansza do gry • 4 pionki • kostka • tabliczka mnożenia • dla 2-4 graczy 	2 kpl.
2.	Bingo mnożenie i dzielenie w zakresie 100	<p>2 zestawy po 6 kart (mnożenie i dzielenie) • 108 kartoników z działaniami</p> <p>Gra w Bingo z zastosowaniem działań matematycznych to świetna zabawa, ale i okazja do rozwijania umiejętności liczenia w pamięci.</p> <ul style="list-style-type: none"> • dla 2-6 graczy 	2 kpl.
3.	Kasa edukacyjna	<p>Szczególnymi rekwizytami kasy są imitacje monet i banknotów. W trakcie gry pionki graczy przemieszczają się po planszy. W zależności od ich położenia gracze kupują towary, których obrazki wraz z ceną umieszczone są na każdym polu planszy. Gracze w swojej kolejce odliczają z kasy właściwą</p>	1 kpl.

		<p>ilość pieniędzy, kupują towar, a sprzedający musi poprawnie obliczyć i wydać resztę. Gra bawiąc, uczy dzieci operacji z wykorzystaniem pieniędzy. Uczą się i ćwiczą obliczania właściwych kwot potrzebnych na zakupy i do prawidłowego wydawania reszty.</p> <ul style="list-style-type: none"> • plansza • 4 pionki • kostka • 30 żetonów • po 25 sztuk banknotów 200, 100, 50, 20, 10 zł • po 4 sztuki monet 5, 2, 1 zł, 50, 20, 10, 5, 2, 1 gr • pojemnik na pieniądze • dla 2-4 graczy 	
4.	Zestaw kości matematycznych	<p>Zestaw kości daje wiele możliwości zabaw z matematyką. Poręczna walizka z przezroczystego tworzywa sztucznego ułatwia przechowywanie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 162 kości do gier matematycznych • 14 różnych rodzajów 	1 kpl.
5.	Zestaw konstrukcyjny do budowania brył	<p>270 patyczków o dł. od 3,3 do 12,5 cm</p> <ul style="list-style-type: none"> • 60 kulek o śr. 1,7 cm • 20 dwustronnych kart ze wzorami z lakierowanego kartonu o wym. 17,5 x 11,5 cm <p>Zestaw rozwijający motorykę małą, kreatywność i wyobraźnię przestrzenną. Wykorzystując patyczki i kuleczki dziecko może budować dwu- i trójwymiarowe konstrukcje opierając się na wzorach zawartych na kartach aktywności lub według własnego pomysłu. Całość zamknięta w praktycznym pudełku.</p>	4 kpl.
6.	Karty do zestawu brył	<p>Karty z instrukcjami do wykonywania konstrukcji przestrzennych. Ćwiczenia przygotowują do nauki zapisywania cyfr i liter.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 10 dwustronnych kart o wym. 24 x 13 cm, ze wzorami rzeczywistego rozmiaru 	2 kpl.
7.	Karty aktywności – geometryczne kształty	<p>Praca z zestawem kart rozwija umiejętności matematyczne i logiczne myślenie. Pomaga lepiej zrozumieć:</p> <ul style="list-style-type: none"> • geometrię (kształty, symetrię, mozaiki, kąty). • miary (pole, obwód). • liczby (całkowite i ułamki). <p>Zestaw zawiera różnorodne zadania wraz z odpowiedziami. Karty przeznaczone są do pracy z zestawem Geometrycznych kształtów (500017 lub 500018, sprzedawane osobno).</p> <ul style="list-style-type: none"> • 16 dwustronnych kart A4. <p>Rodzaje aktywności:</p> <ul style="list-style-type: none"> • nauka o zależnościach między kształtami. • odkrywanie kształtów geometrycznych. • nauka o symetrii, symetrii obrotowej, dopasowywaniu kształtów i kątach. • pomiary pola i obwodu. • rozwiązywanie problemów. 	2 kpl.

8.	Mistrz mnożenia	Zestaw gry zawiera: • 70 specjalnie oznaczonych kartoników • dla 2-8 graczy	4 kpl.
9.	Ułamkowa gra	Gra utrwała pojęcie ułamków, a także uczy porównywać, rozszerzać i skracać ułamki. Kto pierwszy napelni swoją menzurkę kolorowymi cylindrami? Bardzo estetyczne wykonanie i interesujący koncept gry zachęca do nauki przez aktywne działanie. Elementy wykonane z tworzywa sztucznego. • dla 2-4 graczy • 52 kolorowe cylindry w 7 kolorach o wym. od 2,5 x 1,7 cm do 2,5 x 10 cm • 4 menzurki o wym. 5 x 22 cm • 20 kart z punktacją • 52 karty z ułamkami	2 kpl.
10.	Linijka do odmierzenia czasu	Linijka ułatwiająca naukę odczytywania czasu i określania jego upływu. Dwa suwaki umożliwiają oznaczenie przedziału czasowego np. potrzebnego na wykonanie jakiejś czynności. Podziałka ma oznaczenia co 5 min. (podpisy co 15 min.). • wym. 48 x 5 cm	2 szt.
11.	Gra edukacyjna - Mnożenie jest zabawne	Edukacyjna gra ćwicząca umiejętność mnożenia poprzez zabawę. Gra posiada 4 warianty rozgrywek, w trakcie których uczniowie rozwijają nie tylko zdolność szybkiego liczenia i mnożenia, ale również refleks. • liczba graczy 2-10 Zawartość pudełka: • tabliczka z liczbami, 10 szt. (7,5 x 14 cm) • plansza, 1 szt. (34 x 42 cm) • specjalne kostki do gry, 2 szt. (2 x 2 cm) • żetony, 50 szt. (1,5 cm) • tabliczka mnożenia, 1 szt. (10,5 x 15 cm)	3 kpl.
12.	Nożyczki	Nożyczki przeznaczone dla dzieci w wieku szkolnym, klasy 1-3, zaokrąglone czubki Długość: ok. 13-14 cm	15 szt.
13.	Nożyczki szkolne z podziałką	Nożyczki szkolne z podziałką przeznaczone dla dzieci w wieku szkolnym, klasy 1-3, zaokrąglone czubki Długość: ok. 13-14 cm	10 szt.
14.	Przybory tablicowe magnetyczne	Wykonane z grubego, odpornego na zginanie spienionego PCV. Zaopatrzone w magnesy umożliwiające przytwierdzenie ich do tablicy. W zestawie: • ekierka magnetyczna 60° • ekierka magnetyczna 45° • kątomierz magnetyczny • linijka magnetyczna 100 cm • cyrkiel na przyssawkę silikonową	2 kpl.
15.	Kolorowy papier	Format A4 Kolor - mix kol. intensywnych	25 opak.

		Gramatura - 160 g/m2 Opakowanie: 100 szt.	
16.	Klej w sztyfcie	min. 9 g, - nietoksyczny, - bezbarwny i bezwonny, - zmywalny i niebrudzący, - nie zawiera kwasów, ani rozpuszczalników, - do klejenia m.in. papieru, kartonu, itp.	25 szt.
17.	Linijka	Linijka plastikowa 20 cm.	25 szt.
18.	Duży mix kwadratów do origami	Kwadraty kartonowe w różnych kolorach i rozmiarach. • po 100 szt. kwadratów o dł. boku 200, 150, 120, 100, 80, i 60 mm • po 500 szt. kwadratów o dł. boku 40, 30 i 20 mm	5 kpl.
19.	Komplet przyborów na tablice	Uchwyty na przyborach zdejmowane, cyrkiel na przyssawce do użycia z kredą lub mazakiem suchościernym. Zawartość: • 2 ekierki (30/60 i 45/45), • linijka 100 cm, • cyrkiel na przyssawce (na kredę lub mazak suchościerny, ramię 45 cm), • kątomierz dwustronny z linijką.	1 kpl.
20.	Komplet przyborów geometrycznych	Komplet przyborów geometrycznych, wykonanych z drewna. Zawartość: • cyrkiel na przyssawkach (na kredę lub mazak suchościerny) • linijka z podziałką cm/dm (100 cm) • kątomierz dwukierunkowy (50 cm) • ekierka równoramienna 90-45-45 (60 cm) • Ekierka różnoboczna 30-60-90 (60cm) • wskaźnik (100 cm) • Tablica ścienna (wym. 102 x 55 cm)	1 kpl.

Część 3 – Pomoce dydaktyczne na zajęcia typu Mały konstruktor

L.p.	Nazwa	Opis	Ilość
1.	Zestaw do elektroniki i elektrotechniki	Kompletny zestaw elementów, który pozwoli wejść w tajemniczy świat elektroniki i elektrotechniki. Zestaw może służyć, jako wspaniałe narzędzie, dzięki któremu poznasz tajniki tych ciekawych dziedzin wiedzy. Może być używany zarówno w szkole jak i w domu. Zajmujące i stymulujące wyobraźnię eksperymenty zapewnią wiele godzin wspaniałej zabawy a jednocześnie pozwolą na poznanie zasad działania układów elektronicznych. Wszystkie elementy wchodzące w skład zestawu są zaprojektowane w sposób umożliwiający ich bezproblemowe łączenie za pomocą zaciskanych złączek. W oparciu o szczegółową instrukcję w języku	10 kpl.

		<p>polskim, dziecko w prosty sposób, niczym składanie klocków, buduje zestawy elektroniczne: np. urządzenie, które po zapadnięciu zmroku włącza światło.</p> <p>Bardziej zaawansowani użytkownicy mogą w jeszcze większym stopniu pogłębiać swoją wiedzę i doskonalić umiejętności, budując własne, zaprojektowane przez siebie układy.</p> <p>1288 ekscytujących eksperymentów.</p> <p>Wiek 6+</p> <p>Tytuł - Sekrety elektroniki.</p> <p>Zabawka naukowa. 1200 kombinacji</p> <p>Język wydania - polski</p> <p>Język oryginału - polski</p> <p>Rok wydania - 2015</p> <p>Wymiary produktu [mm] 510 x 400 x 50</p> <p>Waga Produktu [kg] 1.64</p> <p>Wiek 6+</p> <p>Długość 510</p> <p>Głębokość 50</p> <p>Wysokość 400</p>	
--	--	--	--

Część 4 – Pomoce dydaktyczne na zajęcia z zakresu fizyki doświadczalnej

L.p.	Nazwa	Opis	Ilość
1.	Zestaw elektrostatyka	<p>Zestaw Elektrostatyka z serii Fizyka w Walizce umożliwiający przeprowadzenie kilkunastu doświadczeń z zakresu elektrostatyki zgodnie z dołączonymi kartami pracy zawartymi w dołączonej instrukcji. Wszystkie elementy w zestawie są umieszczone w aluminiowej walizce wyściełanej gąbką. Wymiary: 47cm x 13,5cm x 40cm.</p> <p>Doświadczenia (karty pracy):</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Badanie ładunku elektrostatycznego z wykorzystaniem lasek i ściereczek z różnych materiałów. 2. Jak ładunek nadany jednej części przedmiotu wpływa na cały przedmiot? 3. Czy istnieje więcej niż jeden rodzaj ładunku? 4. Porównanie oddziaływania magnetycznego i elektrostatycznego. 5. Elektroskop. 6. Przewodniki i izolatory. 7. Elektryzowanie kul, elektryzowanie przez indukcję i dotyk. 8. Elektrofor Volty i określanie ładunku. 9. Prawo Coulomba. 10. Przewodzące naczynie. 11. Wiaderko Faraday'a. 	3 kpl.
2.	Generator Van de	Generator Van de Graffa z pełną elektrodą kulistą (nie	1 szt.

	Graffa	siatką do demonstracji w szkole zjawisk z zakresu elektrostatyki (średnice elektrod odpowiednio 15 i 10 cm). Elektroda kulista rozładowująca nie jest wbudowana w podstawę, ma izolowany uchwyt i 4-mm gniazda połączeniowe. Pas wykonany z gumy silikonowej o wysokim stopniu izolacji. Max napięcie na elektrodzie kulistej: 200 kV; długość iskry 60 mm! Model zasilany elektrycznie (220 V AC, 50 Hz).	
3.	Fizyka – mechanika ciał stałych	<p>Zestaw Mechanika ciał stałych z serii Fizyka w Walizce umożliwiający przeprowadzenie kilkunastu doświadczeń z zakresu mechaniki zgodnie z dołączonymi kartami pracy zawartymi w dołączonej instrukcji. Zestaw zawiera ponad 60 komponentów, w tym wszystkie wózki, bloczki, haki, ciężarki i sprężyny, potrzebne do zbadania podstawowych pojęć z mechaniki. Wszystkie elementy w zestawie są umieszczone w aluminiowej walizce wyściełanej gąbką. Wymiary: 70,5cm x 16cm x 49cm.</p> <p>Doświadczenia (karty pracy):</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Wahadło - prosty ruch harmoniczny 2. Ruch jednostajny. 3. Ruch jednostajnie przyspieszony. 4. Spadek swobodny. 5. Bezwładność ciał. 6. Druga zasada dynamiki Newtona. 7. Trzecia zasada dynamiki Newtona. 8. Związek między ciężarem a masą. 9. Sprężyna między dwoma bloczkami. 10. Siły działające w pionie i dodawanie wektorów. 11. Maszyny proste: Bloczek stały. 12. Maszyny proste: Waga dźwigniowa. 13. Spadkownica Atwooda. 14. Korzyść mechaniczna z bloczkami. 15. Pochylnie i równie pochyłe. 16. Tarcie ciał - przykłady z życia codziennego 17. Prawo Hook'a 18. Ruch okresowy sprężyny <p>SKŁAD ZESTAWU:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1 x Kątomierz okrągły; 1 x Tor dla wózka, 60 cm; 1 x Pręt metalowy 35 cm, z trzema otworami; 3 x Pręt metalowy 35 cm, bez otworów; 2 x Pręty metalowe 30 cm, z możliwością skręcania ze sobą (z końcówką męską i z końcówką żeńską) 1 x Linijka z podziałką kątową 30 cm; 1 x Wąska płaska sprężyna płytkowa z haczykiem "S"; 3 x Łącznik do łap statywu (90 stopni) z dwoma śrubami; 1 x Waga sprężynowa 2,5 N; 1 x Waga sprężynowa 5 N; 1 x Waga sprężynowa 10 N; 	3 kpl.

		<p>2 x Wspornik szalki wagi; 1 x Wielokrążek (potrójny) na wsporniku 6 cm; 1 x Szpulka sznurka nylonowego 10 m; 2 x Szalka wagi; 1 x Taśma miernicza; 2 x Pudełko na akcesoria; 2 x Aluminiowy łącznik do łap statywu z dwoma śrubami radełkowanymi; 2 x Bloczek z haczykami po obu stronach; 2 x Wspornik 5,5 cm z małą obejmą zaciskową; 4 x Gumki recepturki, długość 4 cm; 1 x Bloczek 4 cm na wsporniku 6 cm; 1 x Ciężarek mosiężny 10g z haczykiem; 5 x Ciężarek 10 g; 1 x Wspornik metalowy 130 mm x 4 mm; 4 x Zapinki z tworzywa sztucznego; 4 x Haczyki "S"; 1 x Zestaw ciężarków z otworami (1g - 1 szt., 2g - 2 szt., 5g - 1 szt., 10g - 2 szt., 20g - 2 szt., 50g - 2 szt.); 1 x Zestaw ciężarków z haczykami po obu stronach (10g - 5 szt., 25g - 8 szt., 50g - 5 szt.); 2 x Sprężyna metalowa z długim prostym końcem; 1 x Metalowe kulki (8 mm, 10 mm, 12 mm); 1 x Zacisk rozprężny ze wspornikiem; 1 x Suwmiarka z metalu; 1 x Ramię dźwigni (15 otworów) i wkręcany wskaźnik; 2 x Modułowa podstawa uniwersalna z 3 śrubami; 1 x Mały wózek z haczykiem i wspornik do wózka ze śrubą radełkowaną; 1 x Instrukcja z kartami pracy w formie elektronicznej.</p>	
4.	Ława optyczna z pełnym wyposażeniem	<p>Ława optyczna z pełnym wyposażeniem Ława optyczna z pełnym wyposażeniem składa się z ławy optycznej z anodyzowanego aluminium długości 120 cm z przesuwą skalą 100-centymetrową na boku ławy, elementów do mocowania na ławie części optycznych i innych (niezbędnych do przeprowadzenia wszystkich doświadczeń podstawowych i dodatkowych), takich jak platforma, uchwyty do soczewek, stolik do pryzmatów, płytki z otworami i przewodnicami, przyrząd do wytwarzania promieni (z wbudowanymi lustrami na zawiasach, soczewką, przewodnicami bocznymi i przednią oraz źródłem światła) oraz bogatej gamy akcesoriów optycznych, takich jak: soczewki wklęsłe, wypukłe, podwójnie wklęsłe i podwójnie wypukłe, diafragmy z wąskimi i szerokimi szparami, zwierciadła płaskie i zakrzywione, filtry barwne i wzorniki kolorów, filtr z mieszaniami 3 barw, ekran biały, pryzmaty o różnych kątach, w tym także bloki pryzmatyczne, slajdy z otworami o różnych średnicach, z literą F, z podziałką i tarczami. Łącznie 66 podstawowych elementów</p>	3 kpl.

		wymienionych poniżej. Zestaw nie zawiera zasilacza. Pracownie nie posiadające zasilacza mogą go nabyć oddzielnie (parametry zasilacza: 3A, 12V). Bardzo bogate wyposażenie optyczne zestawu oraz jego kompletność umożliwiają wykonanie szeregu doświadczeń klasycznych z zakresu optyki, jak również z innych dziedzin związanych choćby pośrednio z optyką. I tak, za pomocą zestawu zaprezentujemy doświadczalnie m.in. takie pojęcia jak: cień i półcień, załamanie światła w pryzmacie, obraz i odbicie światła w zwierciadłach (lustrach), soczewki skupiające i rozpraszające, ogniska soczewek skupiających, ale też krótkowzroczność oka ludzkiego i jej korekcję. Generalnie, zakres tematyczny doświadczeń i eksperymentów szkolnych, które można realizować za pomocą Ławy optycznej można podzielić na 4 części: odbicia, załamania, barwy, pozostałe.	
5.	Zasilacz	Zasilacz 3A 12V Lekki i poręczny zasilacz DC/AC w poręcznej kompaktowej obudowie. Napięcie wejściowe: 230 V AC (50 Hz). Napięcia wyjściowe: 1.5V, 3V, 4.5V, 6V, 9V i 12 V. Max. prąd obciążenia: 2A.	3 szt.
6.	Fizyka – ciepło	Zestaw fizyka w Walizce 3: Ciepło składa się z 54 elementów, w tym wszystkich termometrów, zlewek, probówek i naczyń potrzebnych do zbadania podstawowych pojęć z termodynamiki wprowadzającej. Z tym zestawem uczniowie mogą przeprowadzać eksperymenty takie jak prawo Newtona dotyczące ochładzania, ciepło właściwe oraz rozszerzalność ciał stałych, cieczy i gazów. Zestaw umożliwia przeprowadzenie kilkunastu doświadczeń zgodnie z dołączonymi kartami pracy zawartymi w dołączonej instrukcji. Wszystkie elementy w zestawie są umieszczone w aluminiowej walizce wyściełanej gąbką. Wymiary: 70,5cm x 16cm x 49cm. Doświadczenia (karty pracy): 1. Higrometria. 2. Tajemnica gorącej herbaty. Prawo Newtona dotyczące ochładzania. 3. Ciepło właściwe wybranych metali. 4. Ciepło właściwe wody. 5. Rozszerzalność cieplna wody. 6. Ciepło topnienia. 7. Rozszerzalność liniowa ciała stałego. 8. Przejścia fazowe i krzywe chłodzenia. 9. Przewodność cieplna w pręcie metalowym. 10. Wymiana ciepła przez konwekcję. 11. "Termometr miłości". 12. Rozszerzalność cieplna gazu. 13. Rozszerzalność cieplna cieczy.	1 kpl.

		14. Termopara. 15. Termostat. SKŁAD ZESTAWU: 1 x Miernik cyfrowy; 2 x Termometr bezręczowy; 1 x Termopara; 1 x Gąbka (izolacja termiczna); 1 x Siatka druciana z ceramicznym środkiem; 1 x Góra trójnogu do palnika Bunsena; 1 x Nóżki trójnogu do palnika Bunsena; 4 x Przewód z wtykami bananowymi 50 cm; 1 x Wąż neoprenowy; 3 x Łącznik do łap statywu; 1 x Korek gumowy do kolby ssawkowej, z jednym otworem; 1 x Korek gumowy do kolby ssawkowej, bez otworu; 1 x Czujnik zegarowy, przedział 0-10 mm, czułość 0,01 mm; 1 x Palnik Bunsena; 1 x Rurka szklana długa; 1 x Wąż silikonowy; 3 x Pręty w kształcie litery U, mosiężne; 3 x Pręty w kształcie litery U, aluminiowe; 3 x Pręty w kształcie litery U, ze stali nierdzewnej; 1 x Walce do badania ciepła właściwego (mosiężny, żelazny, ołowiany, miedziany); 1 x Pasek bimetaliczny; 1 x Zlewka 100 ml; 1 x Probówka wirówka; 1 x Naczynie kalorymetru z pokrywką; 1 x Smar silikonowy; 1 x Zlewka 250 ml; 4 x Bloczki parafinowe; 1 x Rurka szklana w kształcie litery U; 1 x Oprawka do dwóch baterii; 1 x Pręty stalowy i aluminiowy; 1 x Pierścień do statywu; 1 x Zlewka 500 ml; 1 x Pręty metalowe 30 cm, z możliwością skręcania ze sobą (z końcówką męską i żeńską); 2 x Pręt metalowy 35 cm, bez otworów; 1 x Dwie bańki szklane połączone rurką; 1 x Cylinder miarowy 100 ml; 2 x Modułowa podstawa uniwersalna z 3 śrubami; 1 x Oprawa do pojedynczej baterii; 2 x Łapa zaciskowa do statywu; 1 x Barwnik spożywczy; 1 x Kolba ssawkowa 500 ml; 1 x Szczypce; 1 x Instrukcja z kartami pracy w formie elektronicznej.	
7.	Fizyka mechanika	Zestaw Mechanika płynów i gazów z serii Fizyka w	1 kpl.

	płynów i gazów	<p>Walizce zawiera 36 elementów, w tym wszystkie rurki i naczynia potrzebne do zbadania podstawowych pojęć z mechaniki. Z tym zestawem uczniowie mogą badać typowe eksperymenty, takie jak prawo Boyle'a, nurek kartezjański i zasada Bernoulliego. Zestaw umożliwia przeprowadzenie kilkunastu doświadczeń z zakresu mechaniki zgodnie z dołączonymi kartami pracy zawartymi w dołączonej instrukcji. Wszystkie elementy w zestawie są umieszczone w aluminiowej walizce wypełnionej usztywnioną gąbką z otworami dopasowanymi do elementów zestawu. Wymiary: 70,5cm x 16cm x 49cm.</p> <p>Doświadczenia (karty pracy):</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Woda wypływająca z wylewki 2. Butla Mariotte'a. 3. Pompa tłokowa. 4. Prawo Boyle'a i strzykawka. 5. Kula Pascala. 6. Naczynia połączone. 7. Wyznaczanie gęstości cieczy za pomocą U-rurki. 8. Manometr otwarty. 9. Aparat Hare'a. 10. Nurek kartezjusza. 11. Równanie Bernoulliego. 12. Rurka Venturiego. 13. Rurka wiskozymetryczna. Wiskozymetr Ostwalda. 14. Rurka Kapilarna. <p>SKŁAD ZESTAWU:</p> <ul style="list-style-type: none"> 1 x Strzykawka 20 ml; 1 x Strzykawka 5 ml; 1 x Podstawa pod rurki kapilarne i naczynia połączone; 1 x Podstawa do manometru U-rurkowego; 1 x Rurka do butli Mariotte'a, szklana; 1 x Aparat Hare'a; 2 x Modułowa podstawa uniwersalna z 3 śrubami; 1 x Cylinder miarowy 100 ml; 1 x Cylinder miarowy 50 ml; 1 x Suwmiarka; 1 x Manometr U-rurkowy ze statywem; 1 x Pręty metalowe 30 cm z możliwością skręcenia ze sobą (z końcówką męską i żeńską); 4 x Wspornik, zaokrąglone końce 35 cm; 1 x Wąż silikonowy; 1 x Zlewka 250 ml, tworzywo sztuczne; 4 x Kulki ze styropianu pokryte folią aluminiową; 1 x Korek gumowy z jednym otworem do butli Mariotte'a; 1 x Lejek 10 cm, tworzywo sztuczne; 1 x Barwnik spożywczy; 1 x Piłeczka pingpongowa; 1 x Butla Mariotte'a; 	
--	----------------	---	--

		1 x Kula Pascala; 1 x Rurka do posiewów 13 x 100, szkło z nakrętką; 2 x Łącznik do łap statywu; 1 x Pompa tłokowa; 2 x Łapa zaciskowa do statywu; 1 x Rurka PVC, przezroczysta, 25 cm; 1 x Smar silikonowy; 1 x Rurka osuszająca w kształcie litery U; 1 x Wiskozymetr Ostwalda; 1 x Zwężka Venturiego; 1 x Naczynia połączone; 1 x Rurki kapilarne; 1 x Instrukcja z kartami pracy w formie elektronicznej.	
8.	Fizyka eksperymenty – optyka (1)	Zestaw serii Eksperymenty uczniowskie FIZYKA umożliwiający przeprowadzenie kilkunastu eksperymentów z zakresu optyki zgodnie z dołączonymi kartami pracy zawartymi w dołączonej instrukcji. Eksperymenty i doświadczenia (karty pracy): 1. Rozchodzenie się światła. 2. Powstawanie cienia. 3. Odbicie światła. 4. Obrazy w lustrze. 5. Obraz w zwierciadle płaskim. 6. Odbicie światła w zwierciadle płaskim. 7. Ognisko soczewki skupiającej (dwuwypukłej). 8. Obraz z soczewki skupiającej. 9. Jak działa oko. 10. Jak działają okulary. 11. Model rzutnika slajdów (przezroczy). SKŁAD ZESTAWU: 1 x Ława optyczna skalowana; 1 x Ekran w obudowie; 1 x Latarka (źródło światła elektryczne); 1 x Wspornik latarki; 1 x Soczewka w oprawie $f=+50\text{mm}$; 1 x Soczewka w oprawie $f=+100\text{mm}$; 1 x Uchwyt do diafragm; 2 x Wspornik krzyżowy elementów optycznych; 1 x Diafragma ze strzałką; 1 x Pojemnik akrylowy prostopadłościenny (pryzmat wodny); 1 x Lustro płaskie; 1 x Ekran transparentny (plastikowy); 1 x Ekran biały (plastikowy); 1 x Słupki na podstawie do cienia; 2 x Świeczka; 1 x Diafragma dwustronna (2+1); 1 x Pryzmat; 1 x Instrukcja z kartami pracy; 1 x Pudełko z wkładem piankowym z gniazdami.	1 kpl.

9.	Fizyka – eksperymenty optyka (2)	<p>Eksperymenty i doświadczenia (karty pracy):</p> <p>Rozchodzenie się światła.</p> <p>Powstawanie cienia.</p> <p>Odbicie światła.</p> <p>Obrazy w lustrze.</p> <p>Obraz w zwierciadle płaskim.</p> <p>Odbicie światła w zwierciadle płaskim.</p> <p>Ognisko soczewki skupiającej (dwuwypukłej).</p> <p>Obraz z soczewki skupiającej.</p> <p>Jak działa oko.</p> <p>Jak działają okulary.</p> <p>Model rzutnika slajdów (przezroczy).</p> <p>SKŁAD ZESTAWU:</p> <p>1 x Ława optyczna skalowana;</p> <p>1 x Ekran w obudowie;</p> <p>1 x Latarka (źródło światła elektryczne);</p> <p>1 x Wspornik latarki;</p> <p>1 x Soczewka w oprawie $f=+50\text{mm}$;</p> <p>1 x Soczewka w oprawie $f=+100\text{mm}$;</p> <p>1 x Uchwyt do diafragm;</p> <p>2 x Wspornik krzyżowy elementów optycznych;</p> <p>1 x Diafragma ze strzałką;</p> <p>1 x Pojemnik akrylowy prostokątny (pryzmat wodny);</p> <p>1 x Lustro płaskie;</p> <p>1 x Ekran transparentny (plastikowy);</p> <p>1 x Ekran biały (plastikowy);</p> <p>1 x Słupki na podstawie do cienia;</p> <p>2 x Świeczka;</p> <p>1 x Diafragma dwustronna (2+1);</p> <p>1 x Pryzmat;</p> <p>1 x Instrukcja z kartami pracy;</p> <p>1 x Pudełko z wkładem piankowym z gniazdami.</p>	1 kpl.
----	----------------------------------	---	--------

Część 5 – Pomoce dydaktyczne na zajęcia z zakresu treningu umiejętności społecznych

L.p.	Nazwa	Opis	Ilość
1.	Akcja Aktywacja	<p>Akcja Aktywacja to pomoc psychologiczna skierowana głównie do nastolatków i młodych dorosłych, której celem jest rozwijanie umiejętności budowania satysfakcjonującego i pełnego życia – może być wykorzystywana w profilaktyce oraz jako narzędzie wspomagające w leczeniu zaburzeń nastroju, np. depresji.</p> <p>Edukowisko Akcja Aktywacja to pomoc psychologiczna skierowana głównie do nastolatków i młodych dorosłych. W swoich założeniach opiera się na metodzie aktywizacji behawioralnej oraz pracy z wartościami. Jej celem jest rozwijanie umiejętności budowania satysfakcjonującego i pełnego życia...</p>	1 kpl.

		Wiek 12+	
2.	STER na ACT	<p>Zestaw kart pomagający rozwijać elastyczność psychiczną wiek: 9+</p> <p>Trening elastyczności psychicznej oparty na założeniach terapii akceptacji i zaangażowania (ACT) – zestaw dla dzieci 9+ i młodzieży rozwijający zasoby służące do lepszego radzenia sobie z emocjami i myślami.</p> <p>STER na ACT to zestaw kart pomagający rozwijać elastyczność psychiczną. Tak jak posiadanie elastycznego ciała pomaga sprostać codziennym wyzwaniom, tak elastyczność psychiczna pomaga doświadczać pełni życia.</p>	1 kpl.
3.	Karty pracy	<p>1. TECZKI TRENERA TUS</p> <p>Narzędzie stworzone z myślą o trenerach TUS, pedagogach, psychologach i innych terapeutów pracujących metodą TUS. Przyda się zarówno na etapie diagnozy i tworzenia planów terapii, jak i w trakcie regularnej pracy grupowej czy też w momencie ewaluacji zajęć i tworzenia podsumowań całego cyklu terapeutycznego. Niepotrzebne są żadne specjalistyczne kursy ani szkolenia, aby móc korzystać z Teczki Trenera TUS.</p> <p>KORZYŚCI PRACY Z TECZKĄ TRENERA TUS:</p> <ul style="list-style-type: none"> • zyskujesz spójność w działaniu, • pozbywasz się chaosu w notatkach i dokumentach, • otrzymujesz komplet sprawdzonych narzędzi-dokumentów do pracy grupowej i indywidualnej, • zyskujesz funkcjonalne narzędzie do opracowania całego cyklu terapeutycznego, od diagnozy po ewaluację, • masz wszystko w jednym miejscu- swojej organizacyjnej teczce. <p>TECZKA TRENERA TUS SKŁADA SIĘ Z:</p> <ul style="list-style-type: none"> • teczki zamykanej na gumkę, • 15 arkuszy wydrukowanych na grubym papierze wysokiej jakości, które możesz kserować wielokrotnie, <p>a w nich znajduje się:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Arkusz wywiadu z rodzicami/opiekunami dziecka • Arkusz diagnozy wstępnej • Arkusz do wyznaczania celów terapeutycznych • Arkusz ewaluacji dziecka w trakcie zajęć • Arkusz ewaluacji grupowej • Plan pracy dla grupy TUS • Arkusz końcowego podsumowania postępów uczestnika • Lista obecności • Plan tygodniowy 	1 kpl.

		<p>2. NIEZBĘDNIKA TRENERA TUS</p> <p>To baza gotowych ćwiczeń, do wykorzystania w sytuacjach awaryjnych, które da się zastosować w sytuacji, gdzie pierwotny scenariusz się nie sprawdził. Łącznie to aż 28 pomocy do pracy z dziećmi w różnych grupach wiekowych (4+) do wykorzystania przez psychologów, pedagogów, trenerów TUS, ale również rodziców/opiekunów, nauczycieli i wychowawców. Szczególnie przyda się osobom, które prowadzą zajęcia rozwijające kompetencje społeczno-emocjonalne oraz pracujących z dziećmi z trudnościami w sferze społeczno-emocjonalnej.</p> <p>KORZYŚCI PRACY Z NIEZBĘDNIKIEM TRENERA TUS:</p> <ul style="list-style-type: none"> • otrzymujesz gotowe pomoce w różnorodnej postaci- ćwiczeń, kart pracy, plansz, komiksów czy gier, • masz pewność, że korzystasz z wartościowego narzędzia, które zostało sprawdzone i przetestowane w pracy z dziećmi w różnym wieku, • otrzymujesz gwarancję atrakcyjnych zajęć, które w sprawdzony sposób zaktywizują grupę do wspólnej zabawy, • masz „wolną głowę” od wymyślania kolejnych pomysłów. <p>NIEZBĘDNIK TRENERA TUS SKŁADA SIĘ Z:</p> <ul style="list-style-type: none"> • teczki zamykanej na gumkę, • 28 pomocy wydrukowanych na grubym papierze wysokiej jakości, które możesz kserować wielokrotnie, • tabeli z opisem całej zawartości narzędzia. 	
4.	Karty pracy	<p>Baza ćwiczeń interaktywnych i kart pracy wspierających rozwój kompetencji emocjonalnych i społecznych zgodnie z obszarem II i III według podstawy programowej wychowania przedszkolnego oraz przygotowanie dziecka do podjęcia nauki w szkole.</p> <p>Ćwiczenia interaktywne i karty pracy zawarte w publikacji pomagają kształtować umiejętności związane z rozpoznawaniem i akceptacją różnych stanów emocjonalnych (swoich i innych), radzenia sobie z trudnymi emocjami, kulturalnego zachowania w sytuacjach społecznych, a dodatkowo wzmacniają myślenie przyczynowo-skutkowe, strategiczne, problemowe i przestrzenne.</p> <p>Materiały zostały podzielone na trzy moduły: kontrola emocji, kompetencje emocjonalno-społeczne, inteligencja emocjonalna. Dzięki ćwiczeniom dzieci poprzez zabawę uczą się samodzielności, samoświadomości, samoregulacji, rozumienia korelacji pomiędzy emocjami i myślami oraz zachowaniami i emocjami, rozpoznawania i werbalizowania emocji w</p>	1 kpl.

		<p>schemacie doświadczam-czuję-potrzebuję, rozwiązywania konfliktów.</p> <p>Zawartość publikacji:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 130 ćwiczeń interaktywnych na pendrive, • 100 wydrukowanych kart pracy (dostępnych również w wersji elektronicznej), • gra karciana Wyobraźnik, • poradnik metodyczny • plakat do zawieszenia. <p>Grupa wiekowa: 6-10 lat</p> <p>Wymagania techniczne</p> <p>Pendrive (licencja otwarta i bezterminowa):</p> <ul style="list-style-type: none"> • komputer z systemem operacyjnym: Windows 7/8/10/11 oraz wyższe wersje lub Mac OS, • przeglądarka internetowa (zalecamy Google Chrome lub Opera), • głośniki, mikrofon, • port USB typu A. <p>Wersja z kodem dostępu (licencja na 50 stanowisk i 5 lat) do platformy www.educhmura.pl :</p> <ul style="list-style-type: none"> • dostęp do Internetu, • komputer z systemem operacyjnym: Windows 7/8/10/11 oraz wyższe wersje lub Mac OS, • tablet z system operacyjnym Android 8.0.0 lub iOS 14.7.1 i wyższe, • przeglądarka internetowa (zalecamy Google Chrome lub Opera), • tablica multimedialna z przeglądarką internetową (tylko Chrome) • głośniki, mikrofon. 	
5.	Gry terapeutyczne (1)	<p>„TUS-owe rozgrywk”i to kooperacyjna gra społeczno-edukacyjna dla grup przedszkolnych, , dzięki której dzieci dowiedzą się, jak mądrze rozwiązywać konflikty, nawiązywać relacje i dbać o nie oraz poznają sposoby radzenia sobie w trudnych sytuacjach.</p> <p>Zadaniem dzieci jest oprowadzenie gościa – Misia Tadek po przedszkolu (planszy) i nauczenie go współpracy w grupie, zgodnie z zasadami Treningu Umiejętności Społecznych. Każde pole na planszy oznacza zadanie, które wykonają wspólnie: odpowiedzą na pytanie, zaproponują rozwiązanie problemu, pokażą wybraną emocję lub sytuację z nią związaną.</p> <p>Zawartość zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 18 wielkoformatowych puzzli tworzących owalną planszę do gry (170x85,5 cm), - 2 tarcze (emocje i sytuacje), służące do losowania aktywności/zadania, - 1 duży pionek Miś Tadek, - 12 lizaków A/B, - kostka drewniana „emocje”, 	1 kpl.

		<ul style="list-style-type: none"> - kostka drewniana „1-2-3”, - 2 małe talie po 56 kart, - 2 duże talie po 25 kart, - 6 żetonów z symbolami emocji, - materiały dodatkowe do pobrania. 	
6.	Gry terapeutyczne (2)	<p>Zawartość pudełka Pewni Siebie</p> <ul style="list-style-type: none"> • 30 Kart Metaforycznych z obrazami i pytaniami • 20 Kart Optymizmu z zadaniami uczącymi zdrowego myślenia • 20 Kart Wdzięczności pobudzających do zauważania cennych momentów • 20 Kart Pewności Siebie wzmacniających wiarę w siebie • 20 Kart Kreatywności rozwijających pomysłowość i wyobraźnię <p>Jak działają karty Pewni Siebie?</p> <ul style="list-style-type: none"> • Karty Metaforyczne – Pomagają zrozumieć i uporządkować uczucia, sprzyjają rozmowom i lepszemu poznaniu siebie oraz innych. • Karty Optymizmu – Uczą zdrowego myślenia i poprawiają samopoczucie poprzez metodę Racjonalnej Terapii Zachowania (RTZ). • Karty Pewności Siebie – Rozwijają pewność siebie, co wpływa na lepsze relacje, kontrolę stresu i zdrowie psychiczne. • Karty Wdzięczności – Pomagają dostrzegać i doceniać pozytywne aspekty życia, co prowadzi do większego optymizmu i szczęścia. • Karty Kreatywności – Umożliwiają znajdowanie innowacyjnych rozwiązań i przynoszą radość z realizacji pomysłów. 	1 kpl.
7.	Gry terapeutyczne (3)	<ul style="list-style-type: none"> • Liczba kart: 103 • Wymiary kart: 65×94 mm • Materiał: karton 350g GC1/kreda • Opakowanie: Pudełko zamykane na magnes • Wkładka: karton czarny barwiony w masie 250g • Wymiary opakowania: 110x85x78 mm • Przeznaczenie: dzieci 12+ i dorośli 	1 kpl.
8.	Gry terapeutyczne (4)	<p>KORZYŚCI PRACY Z KARTAMI KOMUNIKACJI:</p> <ul style="list-style-type: none"> • zyskujesz funkcjonalne narzędzie do pracy w obszarze komunikacji werbalnej i niewerbalnej, • otrzymujesz gwarancję atrakcyjnych zajęć, które w sprawdzony sposób zaangażują grupę do wspólnej zabawy, • korzystasz wielokrotnie i na wiele sposobów – 4 rodzaje kart i aż 5 zadań, • masz pewność, że korzystasz z wartościowego narzędzia do rozwoju komunikacji u dzieci. <p>PUDEŁKO Z KARTAMI SKŁADA SIĘ Z:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 54 kart- 52 karty do gry + instrukcja z opisem 5 rodzajów zadań. Każde zadanie podzielone jest na 	1 kpl.

		<p>dwie grupy wiekowe – dzieci przedszkolne i dzieci szkolne. Karty podzielone są na 4 kategorie: GESTY, MIMIKA, TON, SYMBOLE.</p> <p>Przykłady:</p> <ul style="list-style-type: none"> • GEST- dziecko ma za zadanie zademonstrować przedstawiony gest na karcie i powiedzieć co on oznacza np. Bądź ciszej! Żegnaj • MIMIKA- dziecko ma zadanie zademonstrować przedstawiony na karcie wyraz mimiczny i powiedzieć jaki stan afektywny prezentuje np. Znużenie, Radość • SYMBOL- dziecko ma za zadanie narysować symbol z wylosowanej przez niego karty, tak aby pozostali gracze zgadli co oznacza narysowany symbol np. Śmietnik, Dzwonek • TON- dziecko ma za zadanie powiedzieć swoje imię, prezentując jednocześnie za pomocą tonu głosu stan afektywny przedstawiony na wylosowanej karcie np. Ogłaszasz komuś dobrą nowinę, Bawisz się z małym dzieckiem 	
9.	Gry terapeutyczne (5)	<p>Gra Wyrażam własne zdanie... przeznaczona jest dla dzieci i młodzieży w wieku 7–14 lat, także z zaburzeniami ze spektrum autyzmu – doskonale sprawdzi się w pracy trenerów TUS, wychowawców, pedagogów i psychologów szkolnych, w czasie lekcji wychowawczych w celu zintegrowania grupy lub w domu do wspólnych zabaw rodziców i dzieci.</p> <p>Format: 18 x 12 x 5 cm</p>	1 kpl.
10.	Karty potrzeb (1)	<p>Oswój swoje emocje i odkryj stojące za nimi potrzeby. Zawieś Mapę Uczuć i Potrzeb w najbardziej widocznym miejscu by codziennie inspirować siebie i innych do lepszej komunikacji, empatii i zrozumienia.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Natychmiast nazwij emocje w każdej sytuacji - Odkryj swoje najgłębsze potrzeby i naucz się je wyrażać - Nawiązuj głębokie, pełne zrozumienia relacje ze sobą i bliskimi 	1 kpl.
11.	Karty potrzeb (2)	<p>Buduj autentyczną relację ze sobą, rozumiejąc co czujesz i czego potrzebujesz. Poręczne Karty Uczuć i Potrzeb, to niezawodne wsparcie emocjonalne, które możesz mieć zawsze przy sobie.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Natychmiast nazwij emocje w każdej sytuacji - Odkryj swoje najgłębsze potrzeby i naucz się je wyrażać - Nawiązuj głębokie, pełne zrozumienia relacje ze sobą i bliskimi 	1 kpl.
12.	Karty potrzeb (3)	<p>Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Komplet fizycznych kart Kompas Uczuć i Potrzeb • Plansze suchościeralne (Scribi) • Komplet cyfrowych kart Kompas Uczuć i Potrzeb do samodzielnego wydruku i wyświetlania na telefonie 	1 kpl.

		(PDF) • Ścienną Mapę Kompas Uczuć i Potrzeb GRATIS	
13.	Karty potrzeb (4)	WŁAŚCIWOŚCI: • Łatwość użycia – czytelne i przejrzyste plansze do użytku dla każdego. • Trwałość i jakość – mapy wykonane z materiału suchocieralnego, zapewniającego długotrwałe użytkowanie. • Rozmiar A3 – wygodne i wystarczająco duże do stosowania z dziećmi jak i dorosłymi. Plansze nie są magnetyczne. ZESTAW ZAWIERA: • Mapę Uczuć • Mapę Potrzeb z instrukcją • Marker suchocieralny Całość jest zapakowana w tekturową tubę.	1 kpl.
14.	Karty potrzeb (5)	• Liczba kart: 136 • Wymiary kart: 145×105 mm • Materiał: Duoboard 300 + FS1+1 • Opakowanie: woreczek strunowy, woreczek a la liny • Dodatki: instrukcja użycia • Wymiary opakowania: 220×300 mm • Przeznaczenie: dla dzieci 7-18 lat	1 kpl.
15.	Moc emocji	Zawartość programu: • 40 lekcji multimedialnych na pendrivie, w tym: o 40 animacji i pokazów slajdów, o ponad 90 ćwiczeń multimedialnych, o animowane nagrody za rozwiązanie zadań • 40 scenariuszy zajęć, • 50 kart pracy, • przewodnik metodyczny, • arkusze umożliwiające obserwację rozwoju kompetencji dzieci. Zastosowanie: Program Moc emocji to niezwykle przydatne narzędzie do prowadzenia zajęć w szkołach, przedszkolach i placówkach opiekuńczo-wychowawczych! Moc emocji to doskonała pomoc dydaktyczna na: • zajęcia edukacyjne podczas rocznego przygotowania przedszkolnego oraz w klasach I-III, • godziny wychowawcze w klasach IV, • zajęcia socjoterapeutyczne, • zajęcia rozwijające kompetencje emocjonalno-społeczne.	1 kpl.

Część 6 – Pomoce dydaktyczne na zajęcia logopedyczne

L.p.	Nazwa	Opis	Ilość
1.	Pakiet multimedialny	Seria Logopedia Pro	1 kpl.

		<p>Seria LOGOPEDIA PRO to programy przeznaczone dla logopedów, terapeutów i nauczycieli prowadzących zajęcia z dziećmi mającymi problemy z artykulacją głosek, a także z przyswajaniem języka i jego prawidłowym rozwojem.</p> <p>Zalety pakietu Platinum Logopedia Pro :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Seria programów eduSensus Logopedia PRO jest wyrobem medycznym - skuteczność i bezpieczeństwo użytkowania potwierdzone zostały w ocenach klinicznych. • Certyfikat ISO 9001:2015 producenta. • Seria rekomendowana przez Polski Związek Logopedów. • Jedyny logopedyczny produkt multimedialny z ćwiczeniami na wszystkie etapy terapii głosek (głoska w izolacji, głoska w sylabach, głoska w logatomach, głoska w wyrazie, głoska w zestawieniach wyrazowych, głoska w zdaniach, głoska w tekście). • „Czystość fonetyczna” materiału językowego na wszystkich etapach terapii głosek. • Możliwość wielokrotnego wykorzystania jednego ćwiczenia – zmienny materiał ilustracyjny i układ odpowiedzi. • Możliwość nagrywania głosu dziecka, np. przy użyciu profesjonalnego mikrofonu dołączonego do zestawu, a także archiwizowania nagrań. • Atrakcyjne elementy motywacyjne w postaci „Mówtaków” do wyboru. • Zaawansowana Aplikacja Logopedy do zarządzania danymi z prowadzonej terapii. • Konsultacja merytoryczna dr Anny Walencik-Topiłko – neurologopedy, wykładowcy akademickiego, językoznawcy, terapeuty głosowego. <p>W skład pakietu PLATINUM (wersja 3.3) z serii LOGOPEDIA PRO wchodzi:</p> <p>Program multimedialny LOGOPEDIA PRO Pakiet GOLD 4.0 z bezterminową licencją na 3 urządzenia: 2x komputer, 1 x aplikacja mobilna do ćwiczeń. W skład programu wchodzi 18 modułów:</p> <ul style="list-style-type: none"> • badanie mowy – artykulacja • badanie mowy – trudne grupy spółgłoskowe • odbiór i nadawanie mowy • głoska „t” • głoska „d” • głoska „n” • głoska „l” – moduł rozszerzony • głoski tylnojęzykowe „k”, „g”, „h” • szereg ciszący (głoski „ś”, „ż”, „ć”, „dź”) – moduł rozszerzony • szereg syczący (głoski „s”, „z”, „c”, „dz”) – moduł 	
--	--	---	--

		<p>rozszerzony</p> <ul style="list-style-type: none"> • szereg szumiący (głoski „sz”, „ż”, „cz”, „dż”) – moduł rozszerzony • różnicowanie głosek szeregów • głoska „r” – moduł rozszerzony • mowa bezdźwięczna • sfonem – ćwiczenia rozwijające/usprawniające słuch fonemowy • echokorektor – terapia jąkania • trening logopedyczny • zabawy logopedyczne (wzbogacone o ćwiczenia Logotrainer i Groteria) <p>W programie multimedialnym:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ponad 2650 ćwiczeń multimedialnych (w tym ćwiczenia na wszystkie etapy terapii głosek) i blisko 1000 kart pracy • przesiewowe badanie mowy (słownictwo podzielone na grupy wiekowe, możliwość wydrukowania raportu) • aplikacja terapeuty (m.in. możliwość śledzenia postępów dziecka i dokumentowania terapii) • blisko 700 ilustracji w obszernym badaniu mowy • profesjonalny zestaw labiogramów z oznaczeniami • kreator komiksów umożliwiający tworzenie komiksów i rozwijanie mowy spontanicznej • przewodnik metodyczny zawierający wskazówki do pracy, przydatne w codziennej praktyce logopedy, terapeuty, nauczyciela <p>Aplikacja mobilna do wykorzystania na tablecie z systemem Android – do pobrania z Google Play.</p> <p>Profesjonalny mikrofon logopedyczny.</p> <p>2 drukowane publikacje: Przesiewowe badanie mowy-kwestionariusz obrazkowo-wyrazowy i Logorymy.</p> <p>5 programów wspierających terapię logopedyczną, z bezterminową licencją na 2 urządzenia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Obrazkowy słownik tematyczny <p>To program multimedialny mający na celu wzbogacenie zasobu leksykalnego dziecka oraz wsparcie umiejętności komunikowania się. Ponadto zawiera filmy z prezentacją znaków migowych i daktylografii oraz kreator filmów i komiksów. Ma służyć poznawaniu przez dziecko pojedynczych haseł i ich klasyfikacji do kategorii nadrzędnych. Słownictwo zgromadzone jest w 30 kategoriach leksykalnych.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mówiące obrazki <p>To program multimedialny wspomagający terapię dzieci z zaburzeniami słuchu, mowy i rozwoju języka. Wspiera umiejętność rozpoznawania i różnicowania dźwięków, co korzystnie wpływa na rozwój funkcji słuchowych. Jest to idealny wstęp do doskonalenia mowy, stymulacji percepcji słuchowej oraz rozwoju</p>	
--	--	---	--

		<p>zasobu leksykalnego dziecka.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Logorytmika <p>To program multimedialny wykorzystujący muzykę w profilaktyce i terapii logopedycznej. Praca z programem stymuluje najważniejsze czynności leżące u podstaw umiejętności mowy: motoryki i słuchu. To doskonały zestaw ćwiczeń kształtujących umiejętności językowo-słuchowo-ruchowe.</p> <p>Program został opracowany przez uznaną specjalistkę w dziedzinie muzykoterapii logopedycznej dr Annę Walencik-Topiłko.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Logo-gry <p>To zestaw 26 gier sterowanych głosem wspomagających i uatrakcyjnających terapię logopedyczną dzieci z zaburzeniami słuchu i mowy, a także dzieci ze spektrum autyzmu, mutyzmem, opóźnionym rozwojem mowy, czy niepełnosprawnością intelektualną. Dzięki programowi dziecko może poznać możliwości swojego głosu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zabawy słowem <p>To program wspomagający pracę z dziećmi, zwłaszcza z opóźnionym rozwojem mowy, podnoszący sprawność językową. Część pierwsza oparta jest na materiale nieliterowym, część druga została stworzona z użyciem tekstu.</p> <p>Rozwiązania technologiczne</p> <ul style="list-style-type: none"> • zaawansowana Aplikacja Logopedy z możliwością śledzenia postępów pacjenta oraz archiwizacją danych z diagnozy i terapii • drukowanie raportów, pomocy dydaktycznych bezpośrednio z aplikacji • możliwość użycia jednego ćwiczenia wielokrotnie dzięki opcji losowego wyświetlania przykładów • licencja na 2 urządzenia (2x pendrive) pozwalająca na równoczesne korzystanie przez 2 logopedów • licencja na czas nieokreślony • bezpłatne aktualizacje • stałe wsparcie techniczne 	
2.	Gra Turbino	<p>Celem zabawy grą Turbino jest nauka kontrolowania oddechu przez dziecko, co pośrednio ma przyczynić się do postępów w dziedzinie. Gra Turbino to jedno z wielu narzędzi terapii zaburzeń mowy u dzieci.</p> <p>Gra Turbino to jedno z wielu narzędzi terapii zaburzeń mowy a dodatkowo wielkim wyzwaniem dla dzieci, gdyż łatwo jest dmuchać w śmigło, ale nie łatwo to śmigło zatrzymać na w określonym miejscu. W czasie zabawy dzieci uczą się kontrolować siłę i kierunek oddechu, ćwiczą przy tym mięśnie wydechowe oraz ruchy warg</p>	1 kpl.

3.	Piramida logopedyczna	Piramida Logopedyczna L-1 składa się z 30 zadań dostosowanych materiałem ćwiczeniowym do utrwalania liter : ś - ć - ź - dź. Piramida Logopedyczna L-1 składa się z 30 zadań dostosowanych materiałem ćwiczeniowym do utrwalania liter : ś - ć - ź - dź. Jest materiałem przydatnym w pracy logopedów, terapeutów, nauczycieli i rodziców. Budowanie piramidy jest proste i odbywa się na zasadzie gry w domino, w efekcie rozwiązania wszystkich zadań otrzymujemy imponującą piramidę. Przeznaczona dla dzieci od 6 roku życia.	1 kpl.
4.	Logopedyczny Piotruś	W pakiecie znajduje się: • Logopedyczny Piotruś. Zestaw 1 – głoski: sz; rz/ż; cz; dż; s; z; c; dz (8 talii kart) • Logopedyczny Piotruś. Zestaw 2 – głoski: ś; ź; ć; dź; l; tr; dr; pr; br; kr, gr; r; l-r (8 talii kart) • Logopedyczny Piotruś. Zestaw 3 – głoski: b; d; f; g; k; p; t; w; (8 talii kart)	1 kpl.
5.	Gra logopedyczna	Głoski CZ i DŻ Planszowa gra edukacyjna LOGOPEDYCZNE KÓŁKO I KRZYŻYK pozytywnie wpływa na rozwój mowy dziecka oraz wymowy głosek szumiących: CZ i DŻ. Podczas zabawy dziecko nazywa obrazki, utrwalając w ten sposób wymowę trudnych głosek w nagłosie, śródgłosie i wygłosie. Gra może być wykorzystana przez logopedów, pedagogów, nauczycieli, a także rodziców dbających o rozwój językowy swojego dziecka. Zawartość pudełka: • dwustronna plansza • 40 kartoników obrazkowych zawierających głoskę CZ • 40 kartoników obrazkowych zawierających głoskę DŻ • 2 woreczki strunowe • instrukcja	1 kpl.

Część 7 – Pomoce dydaktyczne na zajęcia psychologiczne i pedagogiczne

L.p.	Nazwa	Opis	Ilość
1.	MatŚwiat – terapia pedagogiczna	Program przeznaczony dla nauczycieli klas 1-6 szkoły podstawowej i terapeutów prowadzących zajęcia dydaktyczno-wyrównawcze, korekcyjno-kompensacyjne, rewalidacyjne, profilaktyczne, zapobiegające trudnościom matematycznym, dydaktyczne z całą klasą oraz w klasach terapeutycznych. Składa się z: • Część 1: Działania na liczbach 1–20,	1 kpl.

		<ul style="list-style-type: none"> • Część 2: Działania na liczbach do 100, • Część 3: Działania na liczbach do 1000, • Część 4: Działania na liczbach wielocyfrowych – ułamki dziesiętne, • Część 5: Działania na liczbach wielocyfrowych – ułamki, procenty, czas, miary i wagi, • zestaw pomocy dydaktycznych uzupełniających materiał multimedialny. 	
2.	Program percepcja słuchowa i przetwarzanie	<p>Specjalistyczny program multimedialny dla dzieci i młodzieży, wspomagający terapię wyższych funkcji słuchowych, w tym centralnych zaburzeń przetwarzania słuchowego. Program o statusie wyrobu medycznego, zrealizowany z uwzględnieniem wymogów normy PN-EN ISO 9001.</p> <p>Ćwiczenia słuchowe zgromadzone w programie wspomagają terapię zaburzeń następujących procesów słuchowych niezbędnych do rozumienia mowy:</p> <ul style="list-style-type: none"> • lokalizacja i lateralizacja dźwięku • różnicowanie cech dźwięku • rozpoznawanie cech dźwięku/ wzorców dźwiękowych • percepcja i analiza aspektów czasowych • zdolność odbioru sygnału przy występowaniu konkurencyjnych sygnałów akustycznych • zdolność odbioru sygnałów zniekształconych <p>Ponieważ powyższe zaburzenia towarzyszą wielu deficytom, program znajdzie szerokie zastosowanie m.in. podczas terapii dzieci i młodzieży z:</p> <ul style="list-style-type: none"> • dysleksją i ryzykiem dysleksji • niedokształceniem mowy o typie afazji • specyficznymi zaburzeniami językowymi SLI • dyslalią • ADHD/ADD, ASD i trudnościami z koncentracją uwagi <p>Program przeznaczony:</p> <ul style="list-style-type: none"> • terapeutom pedagogicznym w przedszkolu i w szkole • logopedom i neurologopedom • pedagogom szkolnym • specjalistom w poradniach psychologiczno-pedagogicznych • nauczycielom edukacji wczesnoszkolnej <p>Zakres tematyczny:</p> <p>Materiał zawarty w programie podzielono na 3 poziomy:</p> <ul style="list-style-type: none"> • poziom I – roczne przygotowanie przedszkolne i edukacja wczesnoszkolna • poziom II – klasy IV–VI • poziom III – klasy VII–VIII <p>Prezentowane treści zostały ułożone wg stopnia trudności. Podzielono je na obszary tematyczne</p>	1 kpl.

		<p>korespondujące z polską podstawą programową, takie jak np. dom i szkoła, Kosmos, sławni naukowcy, biologia, muzyka, historia, wynalazki czy poezja.</p>	
3.	Program do dysleksji	<ul style="list-style-type: none"> • Wspieranie rozwoju kompetencji kluczowych • Udzielanie pomocy psychologiczno-pedagogicznej <p>Składa się z 4 części:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ocena ryzyka dysleksji – moduł diagnostyczny dla dzieci z grupy ryzyka dysleksji; • Litery – moduł terapeutyczny dla dzieci w wieku 6–8 lat; • Ocena przyczyn trudności w nauce czytania i pisania – moduł diagnostyczny dla dzieci w wieku 8 lat; • Trening słuchania, czytania i pisania – moduł terapeutyczny dla dzieci w wieku 8–10 lat. <p>Zestaw materiałów multimedialnych wspomagających umiejętność czytania i pisania, doskonalących funkcje percepcyjno-motoryczne oraz kształcących wrażliwość i świadomość ortograficzną, przeznaczonych dla dzieci w młodszym wieku szkolnym.</p> <p>Program przeznaczony dla terapeutów i nauczycieli prowadzących zajęcia dydaktyczne i korekcyjno-kompensacyjne z dziećmi mającymi problemy z nauką pisania i czytania, a przede wszystkim z dziećmi z grupy ryzyka dysleksji oraz z dysleksją rozwojową.</p>	1 kpl.
4.	Program multimedialny do terapii dzieci ze spektrum autyzmu – 1 poziom	<p>Zawartość zestawu:</p> <p>Aplikacja terapeutyczna i baza ćwiczeń na pendrive</p> <p>Program multimedialny na pendrive działa na komputerze stacjonarnym lub laptopie offline, bez konieczności stałego dostępu do internetu. Po raz pierwszy w terapii dzieci ze spektrum autyzmu zastosowano innowacyjne ćwiczenia:</p> <ul style="list-style-type: none"> • filmy animowane modelujące zachowania społeczne, w których dziecko samodzielnie decyduje o zakończeniu historyjki, • wykorzystanie kamerki internetowej do nauki emocji przez ich odwzorowanie, <p>Dodatkowo, ważną częścią programu jest aplikacja nauczyciela i terapeuty, która pozwala na:</p> <ul style="list-style-type: none"> • śledzenie postępów użytkowników, • zliczanie prób podjętych do ukończenia zadania, • prowadzenie notatek przez terapeutę, • rejestrowanie wykonanych zdjęć i nagrań, • generowanie i wydruk raportów, notatek, zapisanych materiałów. <p>Tablet w zestawie.</p> <p>Program Spektrum Autyzmu Pro to baza blisko 300 ćwiczeń multimedialnych o zmiennym materiale ilustracyjnym i losowym doborze przykładów do odtworzenia na komputerze oraz na dołączonym do zestawu tablecie (Android).</p>	1 kpl.

		<p>Dobór ćwiczeń służy kształceniu kluczowych umiejętności dzieci ze spektrum autyzmu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • rozpoznawanie, wyrażanie i nazywanie emocji, • planowanie i inicjowanie kontaktów społecznych, • zachowania adekwatne do sytuacji, • radzenie sobie z odmową, • podążanie za wzrokiem patrzącego, • odczytywanie gestów, • funkcjonowanie w grupie, • płynność wypowiedzi, • rozpoznawanie prozodii, • rozumienie emocjonalnego zabarwienia tekstu, • różnicowanie tempa czytania i natężenia głosu. <p>Kreator komiksów.</p> <p>Wielofunkcyjne narzędzie, dzięki któremu uczniowie mogą rozwijać swoją inwencję, planować rozwój wydarzeń i w prosty sposób kreować sytuacje z wybranymi bohaterami. Gotowy komiks można wydrukować.</p> <p>Nauczyciel może wykorzystać Kreator komiksów do przygotowania historyjek obrazkowych na potrzeby pracy terapeutycznej lub zajęć rozwijających kompetencje emocjonalno-społeczne.</p>	
5.	Program multimedialny do terapii dzieci ze spektrum autyzmu – 2 poziom	<p>Specjalistyczny program multimedialny wspierający terapię dzieci w starszym wieku szkolnym i młodzieży ze spektrum autyzmu.</p> <p>SPEKTRUM AUTYZMU PRO Poziom 2 to profesjonalny program multimedialny wspierający rozwój kompetencji społecznych, samodzielność, samoświadomość i umiejętność dbania o bezpieczeństwo swoje i innych wynikającą z wieku rozwojowego uczniów ze spektrum autyzmu.</p> <p>Niezwykle przydatne narzędzie w pracy terapeutycznej również z uczniami, u których występują trudne zachowania.</p> <p>Wspomaga organizację pomocy psychologiczno-pedagogicznej i realizację założeń edukacji włączającej.</p>	1 kpl.
6.	Program edukacyjno-terapeutyczny	<p>Zestaw 3 programów:</p> <p>Eduterapeutica – problemy wychowawcze:</p> <ul style="list-style-type: none"> - opis obowiązków prawnych oraz propozycje tworzenia programu zapobiegania w szkole, graficzne schematy procedur; - poradniki, scenariusze, prezentacje multimedialne oraz kompletne materiały na wewnętrzne szkolenia nauczycieli prowadzone przez pedagogów i psychologów - narzędzia ułatwiające rozpoznanie – formularze diagnostyczne dostosowane do poszczególnych etapów edukacyjnych; - scenariusze i materiały na lekcje wychowawcze – 	1 kpl.

		<p>prezentacje multimedialne, karty pracy;</p> <ul style="list-style-type: none"> - scenariusze i materiały na spotkania z rodzicami – m.in. ulotki informacyjne dla rodziców; • Zestaw zawiera zebrane materiały trzech osobnych publikacji: <ul style="list-style-type: none"> • Przemoc i agresja, • Problemy emocjonalne, • Uzależnienia. <p>Zawartość pudełka:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pendrive ze zbiorem różnorodnych materiałów (poradniki, scenariusze, prezentacje multimedialne, ulotki, formularze) z możliwością użycia ich na ekranie i wydruku, • Teczke z ulotkami do rozdania dla rodziców • Poradnik metodyczny • Gry na zajęcia wychowawcze w formie kartonowych elementów <p>2. Dzięki programowi Będzie dobrze młodzież lepiej zrozumie swoje emocje. Interaktywne pomoce umożliwią także poszerzenie wiedzy na temat otaczającej rzeczywistości. Ekrany multimedialne i inne akcesoria pomogą uczniom bezpiecznie korzystać z internetu, co zmniejszy ryzyko zagrożeń w sieci. Porady zawarte w programie stworzą nastolatkom bazę do radzenia sobie w trudnych chwilach i pokażą, jak ważne jest pozytywne podejście w każdej sytuacji.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 9 licencji dla nauczycieli (bezterminowych) - 30 licencji dla uczniów - 2 obszerne podręczniki metodyczne - 2 zestawy kart służących do ćwiczeń, zabaw i gier - karty pracy - scenariusze zajęć <p>Program zgodny z wytycznymi Ministra Edukacji Narodowej ws. pomocy psychologicznej i pedagogicznej w publicznych placówkach edukacyjnych.</p> <p>3. Jeden program – wiele zastosowań. Moc Emocji sprawdzi się tak samo dobrze podczas:</p> <ul style="list-style-type: none"> o zajęć edukacyjnych w przedszkolu oraz klasach I-III, o godzin wychowawczych w klasach IV, o zajęć świetlicowych, o zajęć socjoterapeutycznych, o zajęć rozwijających kompetencje emocjonalno-społeczne. <ul style="list-style-type: none"> • Funkcjonalność i praktyczność zawarta w formie nośnika pendrive. Karty pracy gotowe do wydruku, arkusze obserwacji oraz aplikacja z materiałami do prowadzenia zajęć – wszystko w atrakcyjnej i łatwej w obsłudze formie (pendrive). możliwość instalacji na trzech różnych urządzeniach. 	
--	--	--	--

		<ul style="list-style-type: none"> • Sprzęt nie jest barierą! – możliwość wykorzystania zarówno na tradycyjnym komputerze stacjonarnym, jak i laptopie, rzutniku, czy tablicy interaktywnej • Praktyczne wskazówki dla nauczyciela z zakresu psychologii rozwojowej i pedagogiki Użytkownik czerpie wiedzę na temat skutecznej profilaktyki trudnych zachowań oraz uczy się jak zapobiegać sytuacjom kryzysowym wśród swoich uczniów/wychowanków. • Funkcjonalność i praktyczność zawarta w formie nośnika pendrive. Karty pracy gotowe do wydruku, arkusze obserwacji oraz aplikacja z materiałami do prowadzenia zajęć – wszystko w atrakcyjnej i łatwej w obsłudze formie (pendrive). możliwość instalacji na trzech różnych urządzeniach. • Sprzęt nie jest barierą! – możliwość wykorzystania zarówno na tradycyjnym komputerze stacjonarnym, jak i laptopie, rzutniku, czy tablicy interaktywnej • Praktyczne wskazówki dla nauczyciela z zakresu psychologii rozwojowej i pedagogiki Użytkownik czerpie wiedzę na temat skutecznej profilaktyki trudnych zachowań oraz uczy się jak zapobiegać sytuacjom kryzysowym wśród swoich uczniów/wychowanków. 	
--	--	---	--

Część 8 – Pomoce dydaktyczne na zajęcia logicznego myślenia

L.p.	Nazwa	Opis	Ilość
1.	Kalaha	<p>Celem gry jest zebranie, we własnej bazie, jak największej ilości kamyków.</p> <p>Brzmi prosto, jednak ilość prowadzących do tego celu dróg jest zadziwiająco duża. Kalaha to gra ciesząca się równie dużą popularnością wśród dzieci jak i dorosłych. Klasyczna gra planszowa wykonana z wysokiej jakości, niezwykle trwałych, elementów, zapewni wiele godzin emocji i dobrej zabawy dla całej rodziny.</p> <p>Zawartość:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 48 szklanych kamyków, • drewniana plansza, • instrukcja. <p>Gra logiczna dla 2 graczy w wieku 7+.</p>	4 kpl.
2.	Abalone	<p>Abalone to klasyczna, dwuosobowa gra logiczna, w której przepychamy swoje kule po sześciokątnej planszy do momentu, gdy któryś z graczy pozbawi przeciwnika 6 bil.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Data premiery: 2024-08-14 • Okładka: pudełko • Wymiary: 350 x 308 	4 kpl.
3.	Rummikub	Rummikub Classic - gra, która nigdy się nie	4 kpl.

		<p>nudziRummikub Standard jest jedną z najbardziej znanych gier towarzyskich na świecie. Od początku istnienia nieprzerwanie cieszy się olbrzymią popularnością i zdobywa rzesze fanów. Do dnia dzisiejszego sprzedano kilkadziesiąt milionów egzemplarzy gry, a zainteresowanie tytułem wcale nie maleje. Na świecie produkuje się dziś 26 wersji językowych gry. Czytaj więcej</p> <ul style="list-style-type: none"> • Symbol produktu: 218855, LMD4600 • Data premiery: 2017-06-07 • Wymiary: 353 x 269 	
4.	Bójka na mnożenie	<p>Bójka na mnożenie to:</p> <ul style="list-style-type: none"> • gra do nauki mnożenia • 105 kart z działaniami i wyniki • ćwiczenie spostrzegawczości i koncentracji • karty z tabliczką mnożenia • 3 warianty rozgrywek • 3 poziomy trudności • barwne grafiki • połączenie nauki i edukacji • rozrywka dla całej rodziny • krótkie rozgrywki 	4 kpl.
5.	Triminos	<p>Triominos gra logiczna, przypominająca klasyczne domino, niemniej gwarantująca znacznie ciekawszą rozgrywkę. Układane elementy mają kształt równobocznych trójkątów z liczbami w narożnikach. Dostawiając kolejny kamień do już ułożonego układu, musimy zadbać o to, by numery w sąsiadujących narożnikach były takie same. Cyfry na narożnikach ułożonego przez nas elementu to zdobyte przez nas punkty, dlatCzytaj więcej</p> <ul style="list-style-type: none"> • Data premiery: 2019-03-20 • Wymiary: 308 x 265 	4 kpl.
6.	Pentago	<p>Typ gry - logiczna Tematyka gry – logiczna, losowa, pamięciowa, towarzyska Przedział wiekowy - od 8 lat Minimalna liczba graczy - 2 Czas rozgrywki - do 15 minut Dołączone akcesoria - kulki Gwarancja - 24 miesiące (gwarancja producenta) Kod producenta - GE-2787 Kod al.to - 178120</p>	4 kpl.
7.	Quiz matematyczny	<p>Dzięki ekscytującym zestawom doświadczalnym młodzi naukowcy rozwijają kompetencje logicznego myślenia i chętnie eksplorują i zgłębiają różnorodne obszary wiedzy przez zabawę!</p> <p>Gra rozwijająca wiedzę z arytmetyki i tabliczki mnożenia. W grze odpowiadamy na pytania i przesuwamy swój pionek po planszy, zdobywając przy tym specjalne odznaki. Quiz z pytaniami został</p>	2 kpl.

		przygotowany na podstawie programu nauczania w szkole podstawowej i jest podzielony na dwa poziomy trudności, dzięki czemu młodsze i starsze dzieci mogą razem spędzać czas przy planszy.. W dodatku, zestaw wyposażony jest w spinner, który może obsługiwać młodsze dziecko, podczas gry starsze będą odpowiadać na pytania! W zabawie pomoże pokierować instrukcja.	
8.	Szachy	Zestaw drewnianych szachów formowanych. Składana plansza, w której można przechować figury. Wymiary planszy: 34,5 x 34,5 Wysokość pionka: 3,5 cm Wysokość figury: 6,5 cm	4 kpl.
9.	Gra ubongo	Gracze otrzymują plansze i po 12 elementów o różnych kształtach, z których powstanie układanka. Podczas każdej rundy przy pomocy specjalnej kostki określa się, jakich kafelków można użyć. Następnie każdy gracz próbuje jak najszybciej wypełnić tymi elementami wszystkie puste pola na swojej planszy. Osoba, która w określonym czasie wypełni wszystkie białe pola, woła "Ubongo!", a następnie losuje klejnot z woreczka. Zadaniem graczy jest zebranie barwnych klejnotów o jak największej wartości. Słowo "Ubongo" znaczy w języku suahili "mózg", co świetnie oddaje charakter tej gry. Gra Ubongo to świetny trening logicznego myślenia. Wymaga wyobraźni przestrzennej, a przy tym ćwiczy spostrzegawczość. Gracze mają 2 poziomy trudności do wyboru. Dzięki temu odpowiednie dla siebie wyzwanie znajdą tutaj gracze początkujący i zaawansowani. Obecnie Ubongo gra ważną rolę w świecie planszówek, zdobywając uznanie nie tylko graczy, ale także projektantów gier planszowych! "Ubongo. Szalona gra, która rozkręci twój mózg" - zawartość pudełka <ul style="list-style-type: none"> • 48 kafelków • 36 kart z zadaniami • kostka • klepsydra • woreczek • 58 klejnotów • tor rund • instrukcja 	2 kpl.
10.	Ubongo Extreme	Dziki i trudny! Najnowsza gra z linii Ubongo wprowadza niezwykle heksagonalne łamigłówki. Kto najszybciej ułoży swoje zadanie? Dwa poziomy trudności umożliwiają dopasowanie gry do umiejętności i wieku graczy. Dzięki małemu pudełku i szybkiej rozgrywce gra jest idealna do zabrania w podróż. Ubongo Extreme to nowa gra z linii Ubongo. Tak jak w pierwowzorze gracze starają się, jak najszybciej dopasować elementy do swojej planszy.	2 kpl.

		Jest to ekstremalnie trudne, bo kafelki mają sześciokątne kształty.	
11.	Ubongo duo	<p>Oto specjalna wersja kultowej gry „Ubongo” dla 2 graczy!</p> <p>Zawiera klocki o bardziej skomplikowanych kształtach i nowe plansze zadań. Obaj gracze będą rozwiązywać tę samą łamigłówkę! Kto pierwszy zakryje pola swoimi kafełkami?</p> <p>Dwa poziomy trudności umożliwiają dostosowanie gry do wieku i doświadczenia graczy.</p> <p>Nowe kształty elementów i 360 nowych zadań</p> <p>Elementy gry:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 dwustronna plansza punktacji • 2 pionki • 2x21 kafełków • 2x9 plansz zadań (na każdej stronie planszy znajduje się 20 zadań: strona A - łatwiejsze zadania, strona B - trudniejsze zadania) • 1 kostka dwudziestościenna <p>Liczba graczy: 2 (może też zagrać 1 osoba)</p> <p>Wiek: 8+</p> <p>Czas gry: 30 minut</p>	2 kpl.
12.	Magiczny trójkąt matematyczny + 200 zadań	<p>Magiczny trójkąt matematyczny to okrągła drewniana plansza z sześcioma wgłębieniami z jednej strony (mały trójkąt) i dziesięcioma wgłębieniami z drugiej (duży trójkąt), 10 żetonów z dwustronnie naniesionymi liczbami od 1 do 10 (w kolorze czerwonym i niebieskim) oraz karty pracy dla małego i dużego trójkąta.</p> <p>Magiczny trójkąt jest nieocenioną pomocną w nauce matematyki oraz świetną łamigłówką, która łączy naukę z zabawą i umożliwia utrwalanie następujących umiejętności rachunkowych:</p> <ul style="list-style-type: none"> • dodawanie i odejmowanie w zakresie do 25, • rozkładanie liczb na składniki (dwa i więcej), • dopełnianie do 10, 20 oraz żądanej liczby, • porównywanie różnicowe. <p>Podstawowy zakres dodawania i odejmowania do 25 można rozszerzyć do 250 lub 2500 dodając w pamięci jedno lub dwa zera. Zaletą Magicznego trójkąta jest możliwość dokonywania obliczeń w pamięci, dowolnego manipulowania krążkami, dobierania różnych wartości, a nawet korzystania z metody prób i błędów. Po dokonaniu właściwych obliczeń można też poszukać odpowiedzi na pytania typu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • jakie wyniki są możliwe przy danym układzie wartości, • jaka jest możliwa najmniejsza i największa suma boków, • dlaczego dana liczba nie może być wynikiem? <p>Zawartość opakowania</p>	2 kpl.

		drewniana, dwustronna plansza, 10 żetonów z obustronnie naniesionymi liczbami od 1 do 10 (w kolorze czerwonym i niebieskim), 100 zadań do małego trójkąta i 100 zadań do dużego trójkąta	
13.	Gra Modny krokodyl	Liczy się tu szybkość umysłu, spostrzegawczość i matematyka. Zadaniem graczy jest jak najszybsze złapanie za pomocą przyssawki karty z prawidłową cyfrą. Oglądaj dokładnie strój modnego modnego krokodyla, losuj karty, mnoż lub dodawaj i łap kartę z wynikiem działania. ZESTAW ZAWIERA: - 25 kart liczbowych, 10 karta wielokrotności, 20 kart Modnego Krokodyla, - 46 monet, 4 kolorowe silikonowe przyssawki z drewnianym uchwytem, instrukcję w języku polskim	1 kpl.
14.	Gra typu Sudoku	Gra pobudza wyobraźnię, myślenie strategiczne i planowanie, uczy cierpliwości i rozwija społecznie. ZESTAW ZAWIERA: - opakowanie, które stanowi planszę do gry, - 72 magnesy, - instrukcję z tyłu opakowania. WYMIARY OPAKOWANIA: 18 x 10,3 x 1 cm	2 kpl.