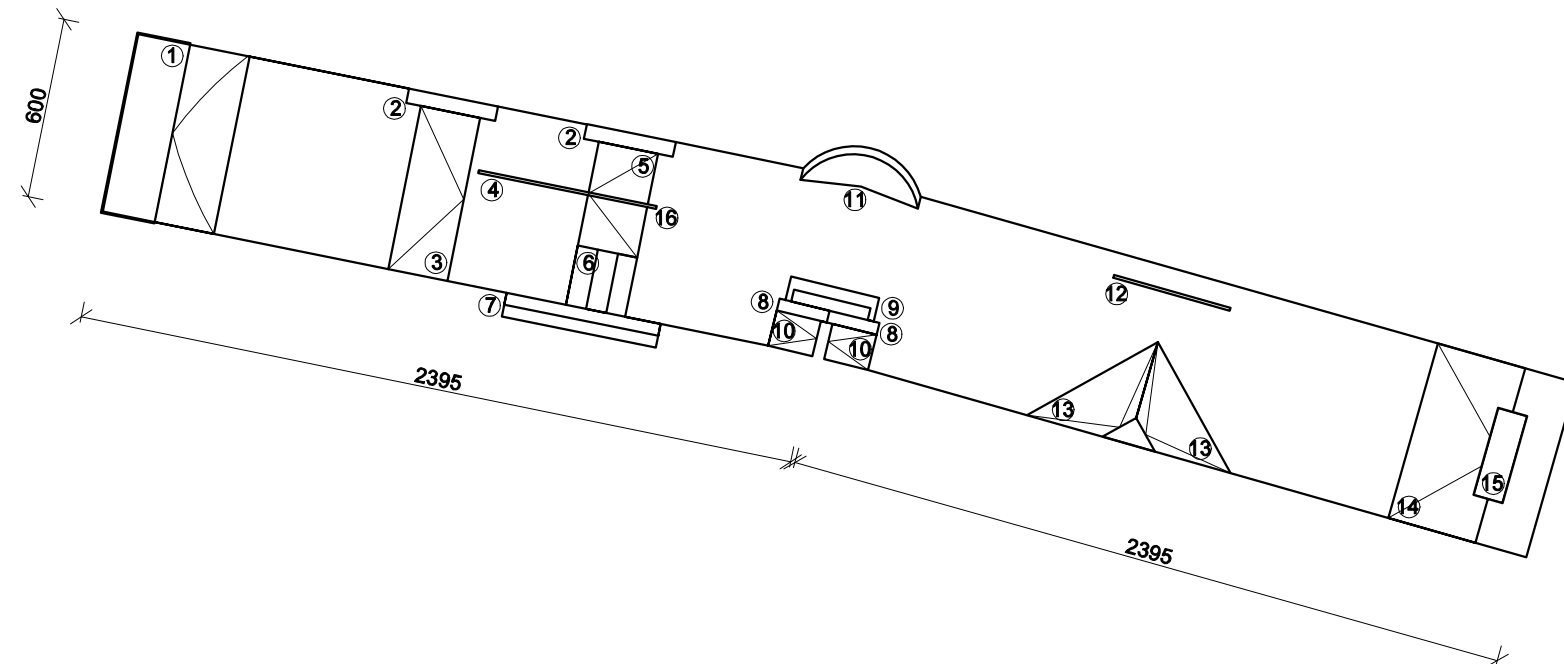


KONCEPCJA SKATEPARKU

Modernizacja istniejącego kompleksu sportowego Orlik wraz z uzupełnieniem infrastruktury o kolejne funkcjonalności
skala: 1:50



Elementy skateparku:

- 1) Quarter pipe z poręczą
- 2) Grindbox
- 3) Bank szeroki
- 4) Rail prosty
- 5) Bank
- 6) Stair
- 7) Curb horizontal
- 8) Grindbox ukosny
- 9) Oil box podwójny
- 10) Jump ramp
- 11) Muszla
- 12) Ławka
- 13) Corner
- 14) Bank ramp
- 15) Stół
- 16) Curb for box

Powierzchnia $\approx 300\text{m}^2$

Zamawiający nie narzuca wielkości poszczególnych elementów, a jedynie zachowania ich funkcjonalności i bezpieczeństwa. Obiekt ma być dostosowany dla użytkowników korzystających z deskorolek, rolek i BMX.

Skatepark może zostać wykonany w technologii betonu łanego (torketowanie betonu na podbudowie z kruszyw) lub w technologii Light Concrete (torketowanie betonu na konstrukcji styropianowej) lub poprzez łącznie obu technologii

Wymagania dotyczące materiałów:

1) PODBUDOWA (nono min. 60MPa)

Pod płytę skateparku i elementy łane na miejscu:

- górna warstwa - pod beton C 8/10 - grubość 10 cm
- podbudowa z kruszywa łamanego o frakcji 0-31,5mm - grubość 15cm
- podbudowa z kruszywa łamanego o frakcji 31,5-63,0mm grubość 15 cm

2) PŁYTA GŁÓWNA

Nawierzchnia betonowa - wykonana jako posadzka przemysłowa o grubości minimum 15 cm z betonu C30/37, hydrotechnicznego W8, mrozoodporność F150, zbrojona dołem siatką $\varnothing 8$ mm (AIIIIN) o oczkach 15x15cm.

- W płycie należy wykonać szczeliny dylatacyjne o wymiarach pola dylatacyjnego, max. 5 m \times 5 m na głębokości 1/3 grubości płyty lub nacięcia przeciwskurczowe, po 30 dniach należy wykonać fazowanie krawędzi dylatacji, założyć sznury dylatacyjne oraz wypełnić dylatację masą poliuretanową.

- Płyta musi posiadać spadki w przedziale 1 - 1,5%, jeżeli geometria skateparku na to pozwala spadki powinny być jednostronne.

Nawierzchnia powinna być: równa i gładka (dla osób poruszających się na deskorolce lub rolkach z kółkami o średnicy 44 - 59 mm nie może być żadnych odczuwalnych nierówności w nawierzchni jezdnej), odporna na punktowe uderzenia.

3) PRZESZKODY - URZĄDZENIA NA SKATEPARKU

Przeszkody projektuje się w formie elementów żelbetowych, płyt lub ścian, zbrojonych siatką $\varnothing 8$ mm (AIIIIN) o oczkach 15x15cm, beton C30/37, W-8, F150. W miejscach, gdzie wymaga tego specyfikacja przeszkody należy wbetonować profil stalowy, który ma za zadanie chronić ich krawędzie.

Krawędzie narażone na uszkodzenia mechaniczne, na których projekt nie przewiduje zabezpieczenia ich żadnym profilem stalowym powinny być fazowane. Poprawia to trwałość krawędzi elementów skateparku oraz zwiększa poziom bezpieczeństwa jego użytkowników.

4) STAL

Wszystkie elementy stalowe: poręcze, barierki i okucia muszą być wykonane ze stali ocynkowanej ogniowo

Uwaga !!!

Nie dopuszcza się malowania powierzchni płyty głównej skateparku, ani powierzchni jezdnej urządzeń, stanowi to zagrożenie dla użytkowników ponieważ powierzchnia pokryta farbą staje się bardzo śliska i zwiększa ryzyko upadku i kontuzji - farba może znajdować się tylko na bokach przeszkód.